



Zweefvliegtuig „Romeo en Julia“



GEREEDSCHAP:



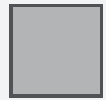
liniaal & pen



cutter

Houtlijm / alles-
lijm

speld



Schuurpapier

NAAM:

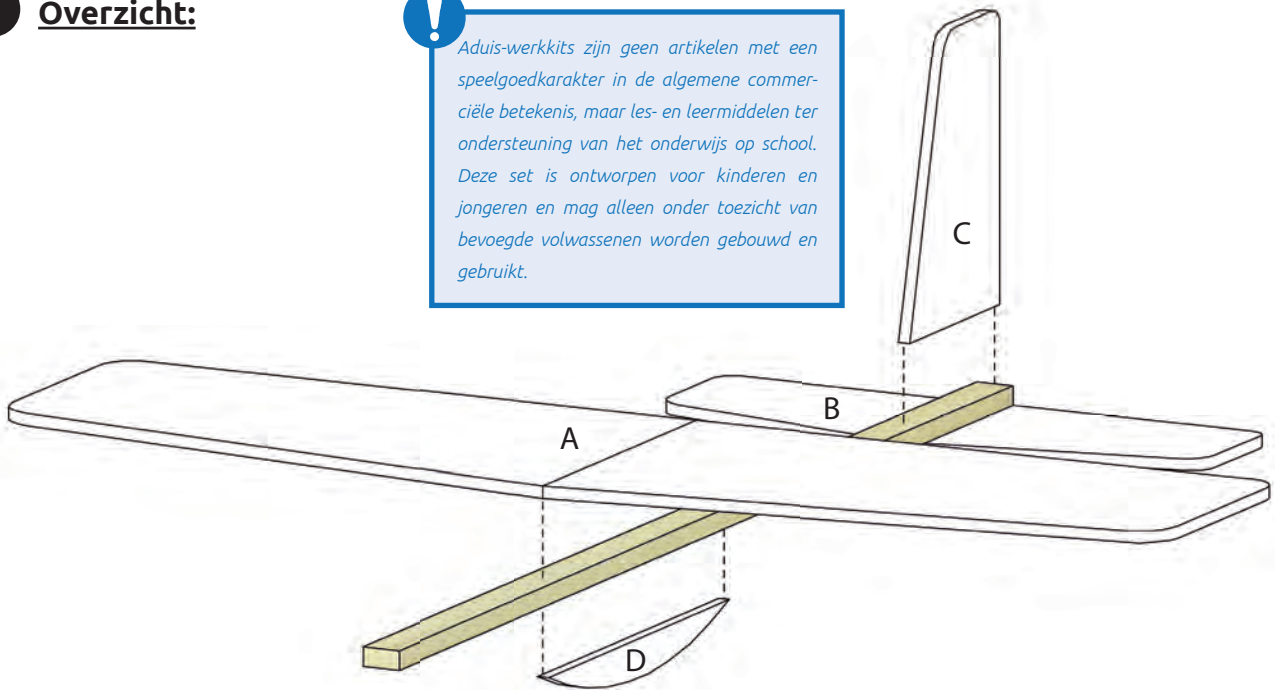
KLAS:

ONDERDELENLIJST:

	OK✓	AFMETINGEN:
1 dennenstrook	<input type="checkbox"/>	340 / 10 / 5 mm
1 Hardschuimplaat	<input type="checkbox"/>	325 / 95 / 3 mm
1 Hardschuimplaat	<input type="checkbox"/>	245 / 60 / 3 mm
4 messing platen	<input type="checkbox"/>	19 / 10 / 1 mm

1 Overzicht:

! Aduis-werkkits zijn geen artikelen met een speelgoedkarakter in de algemene commerciële betekenis, maar les- en leermiddelen ter ondersteuning van het onderwijs op school. Deze set is ontworpen voor kinderen en jongeren en mag alleen onder toezicht van bevoegde volwassenen worden gebouwd en gebruikt.

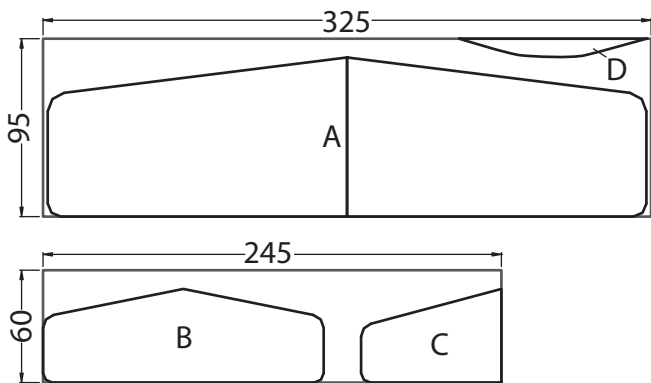
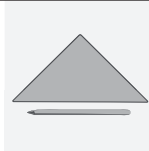


Krijg een eerste overzicht.

Beslis over een variant. Natuurlijk kun je ook je eigen ideeën en opvattingen verwerken. Merk echter op dat elke verandering invloed heeft op het zwaartepunt en dus op het vlieggedrag!

OK ✓

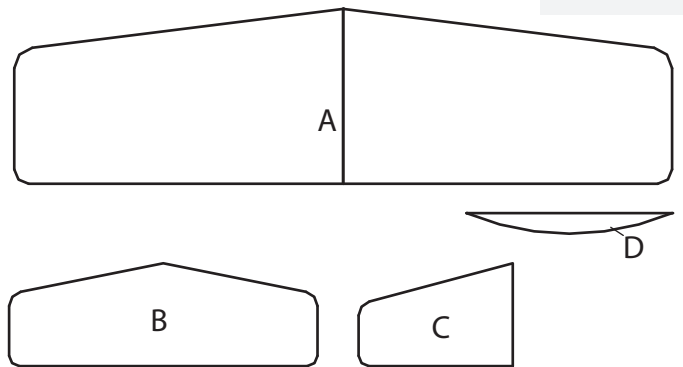
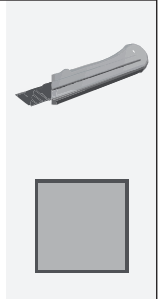
2 Overdrachtsmaten:



Breng de vleugels (A), het staartvlak (B), het richtingsroer (C) en het deel (D) met potlood en liniaal over op de depronplaat.

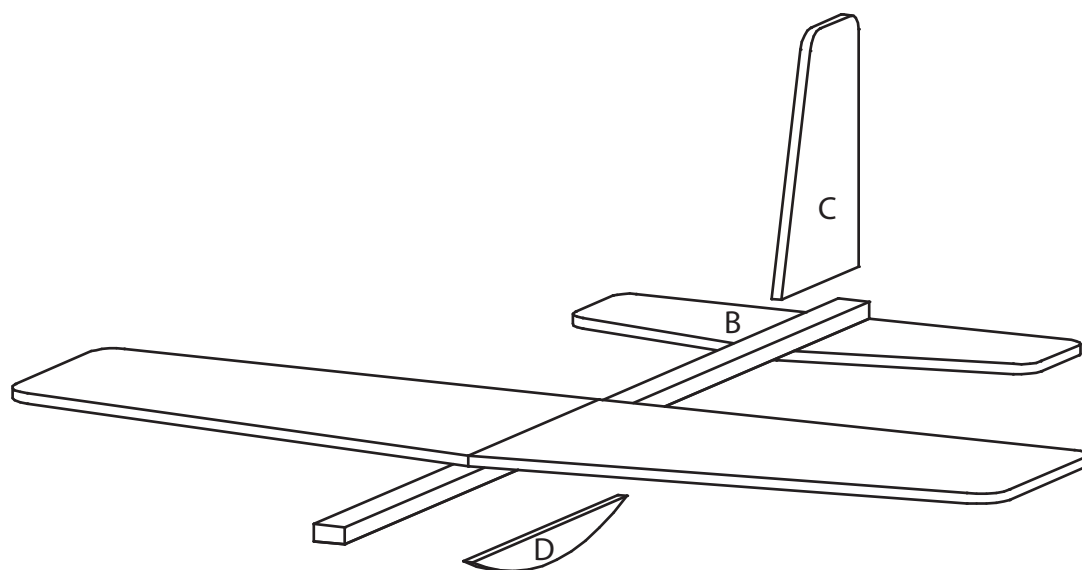
OK ✓

3 Knip delen uit:



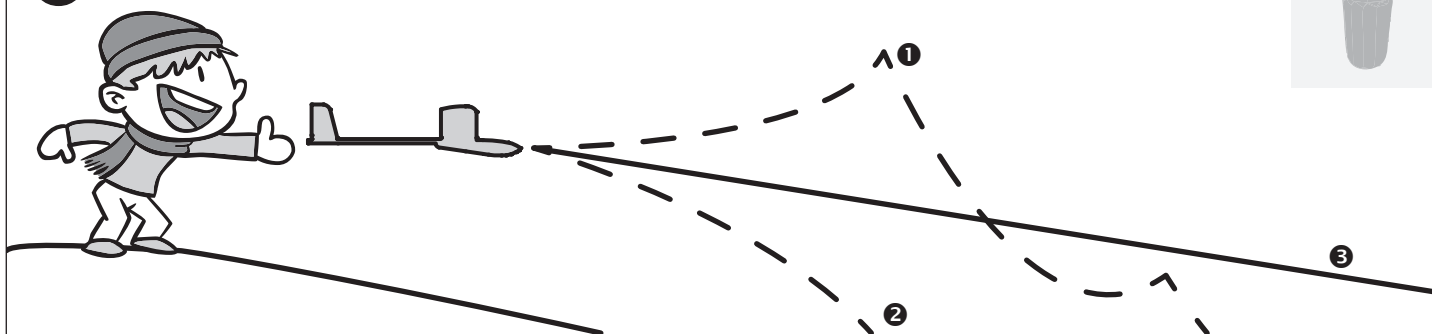
Snij de afzonderlijke delen uit met een stanleymes. Rond de hoeken af met schuurpapier en werk de randen nog wat af. Druk vervolgens met de driehoek een inkeping in het midden van de vleugel.

OK ✓

**4 Lijm de delen aan elkaar:**

Lijm de afzonderlijke delen op de grenen strip (340 / 10 / 5 mm) zoals afgebeeld. Buig vervolgens de vleugels voorzichtig naar boven zodat ze een lichte V-vorm vormen.

OK✓

5 vlieg in model:

Het zwaartepunt van het zweefvliegtuig moet ongeveer 55 mm achter de vleugelvoerrand liggen. Balanceer het vliegtuig vervolgens op zijn zwaartepunt. Als het naar voren valt, moet er messing aan de achterkant van de romp worden gelijmd. Als het naar achteren valt, moet er messing aan de voorkant van de romp worden gelijmd.

Kies een windstille dag en een groot vlieggebied om het model in te vliegen.

Kantel het model iets naar beneden en „duw“ het zweefvliegtuig niet te hard de lucht in. Het moet nu recht vooruit vliegen in een zachte glijvlucht.

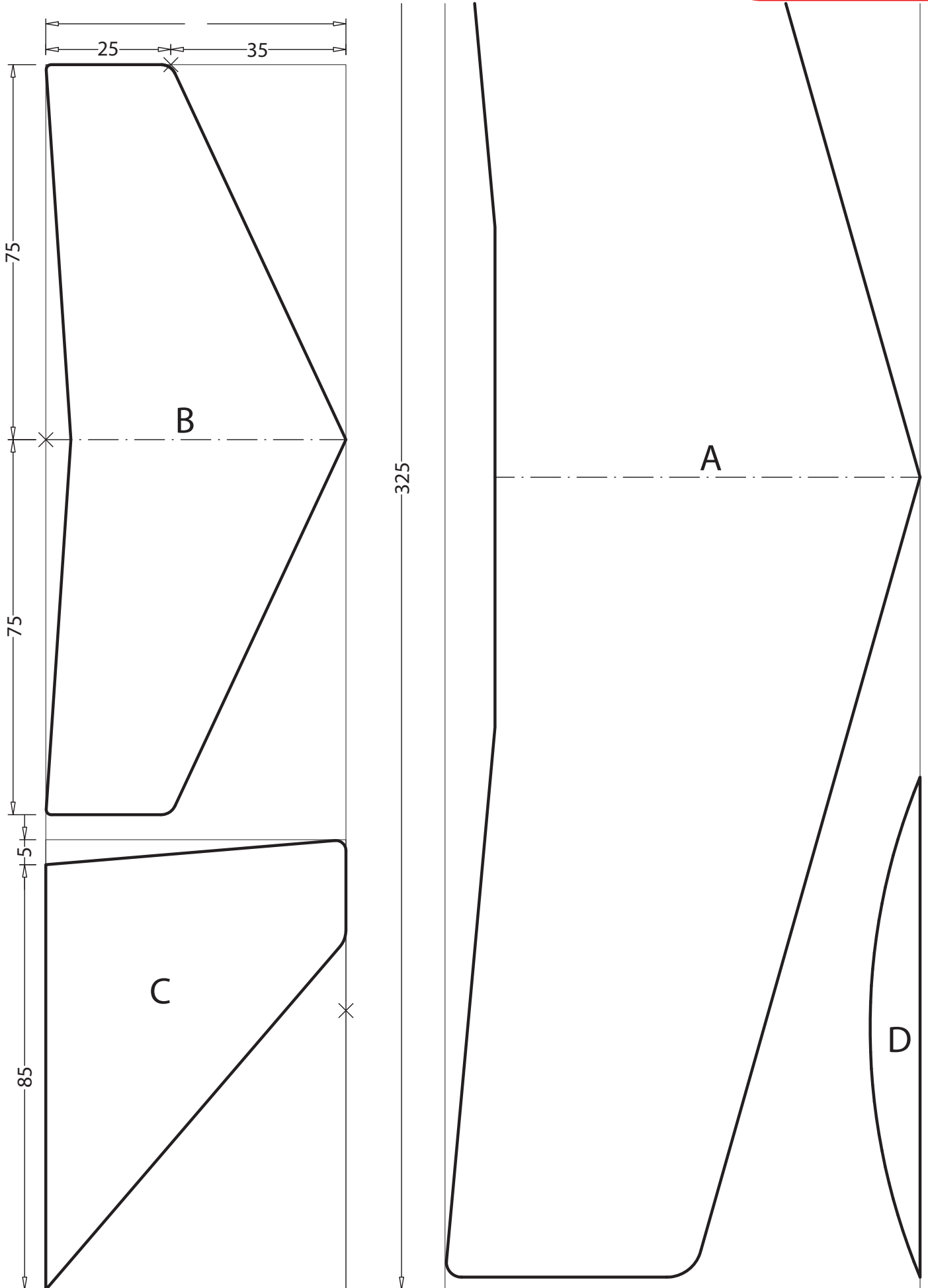
Als het scherp omhoog klimt na het loslaten van ①, moet aan de voorkant meer kracht worden uitgeoefend. Als het zweefvliegtuig steil naar beneden valt ②, moet aan de achterkant ballast worden toegevoegd.

Hiermee is het model gevlogen in ③ en kunnen voortaan handmatige lanceringen op de helling of, na bevestiging van een kleine haak aan de romp, ook hoge lanceringen met het touwtje worden uitgevoerd.

Veel plezier en succes!

OK✓

Romeo model



Julia model

