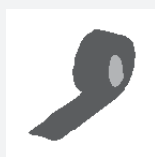


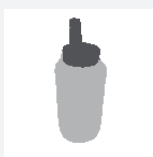
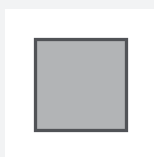
# Phantomion Jet



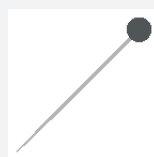
## GEREEDSCHAP:



plakband

Houtlijm /  
alleslijm

Schuurpapier



speld



vijl



fijne zaag

NAAM:

KLAS:

## INHOUD:

- 2 balsahouten plankjes (gestanst)
- 1 Ronde staaf
- 1 Stoffband
- 1 rubberen ring
- 1 stoffen lint
- 4 messing platen

OK✓

- 
- 
- 
- 
- 
- 

## AFMETINGEN:

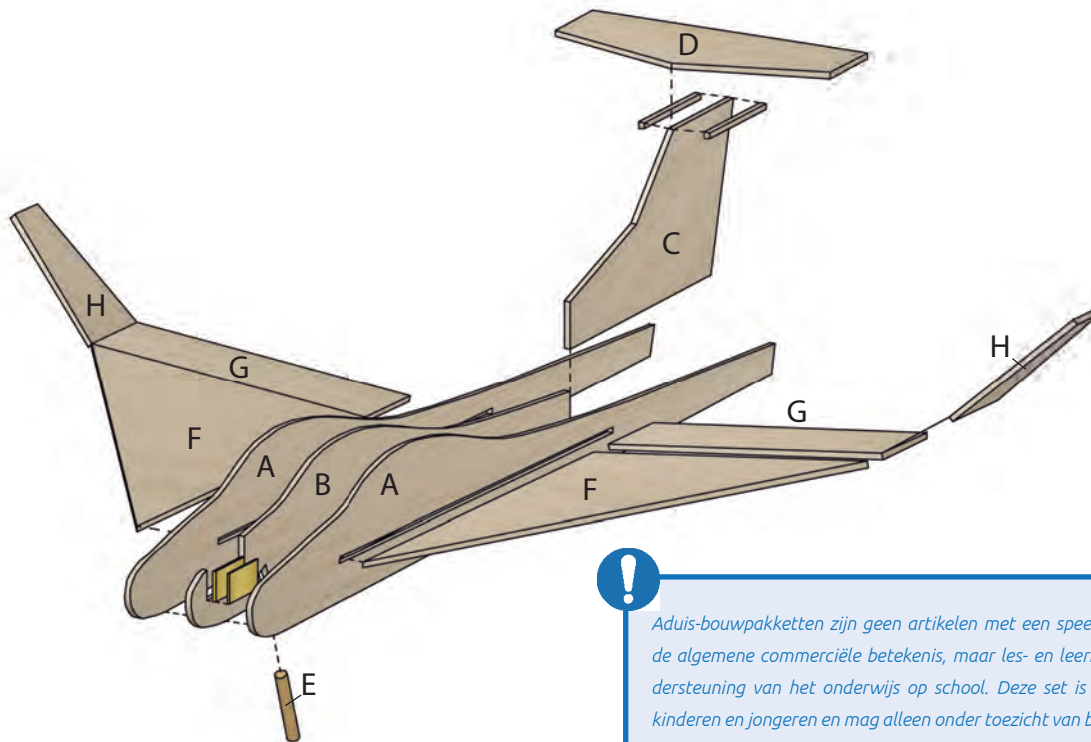
- ca. 495 / 100 / 1,5 mm
- 90 / Ø 10 mm
- 300 / 15 mm
- 3 / 1 / 160 mm
- 25 / Ø 4 mm
- 19 / 9 / 1 mm

## ONDERDELEN:

A-H

E

# 1 Overzicht:

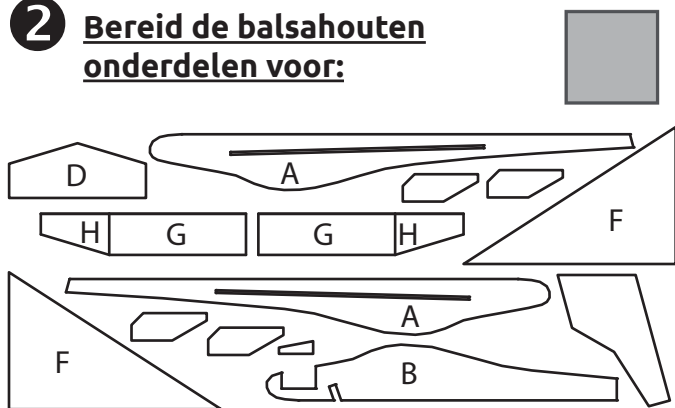


**!** Aduis-bouwpakketten zijn geen artikelen met een speelgoedkarakter in de algemene commerciële betekenis, maar les- en leermiddelen ter ondersteuning van het onderwijs op school. Deze set is ontworpen voor kinderen en jongeren en mag alleen onder toezicht van bevoegde volwassenen worden gebouwd en gebruikt.

Verschaf jezelf eerst een overzicht.

OK✓

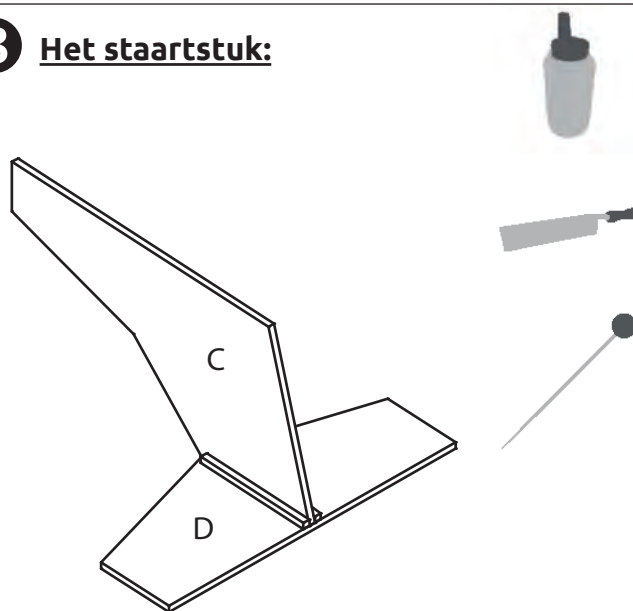
# 2 Bereid de balsa houten onderdelen voor:



Om de onderdelen beter te fixeren bij het aan elkaar lijmen, raden wij aan een vlakke houten plank of dikkere golfkarton te gebruiken als bouwbasis. Bedek de basis met folie om te voorkomen dat onderdelen aan elkaar plakken. Gebruik spelden en tape om de onderdelen op hun plaats te houden tijdens het lijmen. Verwijder nu voorzichtig alle balsa onderdelen van de voorgesneden balsa platen. Schuur vervolgens alle oneffenheden aan de randen weg met fijn schuurpapier.

OK✓

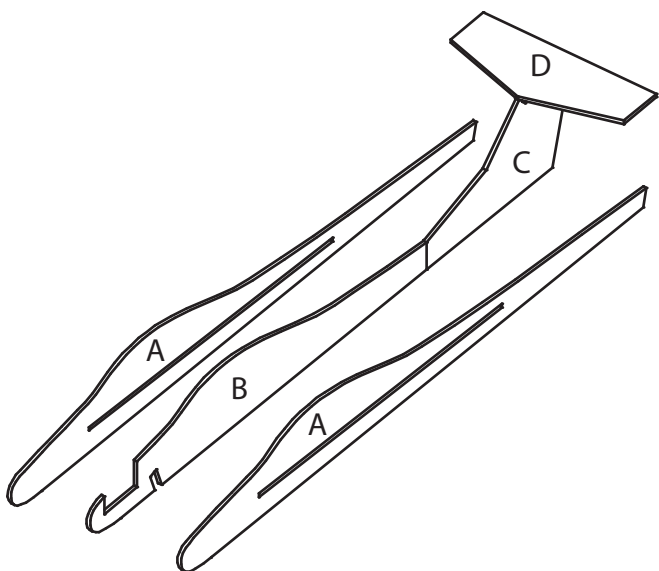
# 3 Het staartstuk:



Bevestig het staartvlak (D) met spelden aan het werkvlak. Markeer het midden en bevestig ook de hulpstroken met spelden. Zaag hiervoor twee stroken van 2 / 1,5 / 38 mm af van het rest balsa hout. Nu kan de vin (C) gemakkelijker worden vastgelijmd.

OK✓

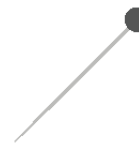
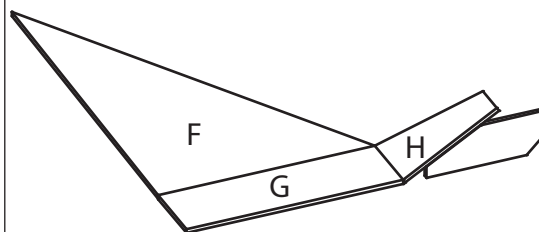
**4 De romp:**



Lijm de delen (A) aan de delen (B) en (C). De gemakkelijkste manier om dit te doen is om de delen afzonderlijk te lijmen, de een na de ander.



**5 Montage van de vleugels:**



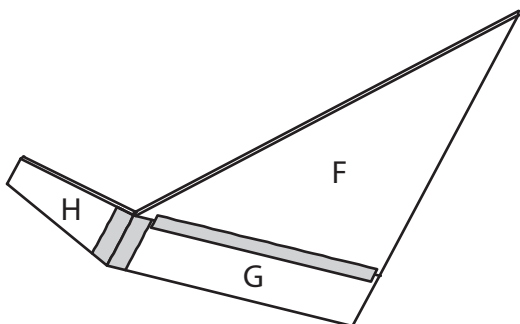
Voor deze stap kun je het beste de bouwbasis bedekken met folie, zodat de vleugels niet blijven plakken. Verbind de delen (G) en (H) met plakband aan de onderkant.

Lijm nu de delen (G) en (F) aan elkaar en bevestig ze aan de basis met spelden.

Nu kunt u deel (H) 30° buigen en vastzetten met de hulpsteun. Bevestig de hulpsteun met spelden aan de basis.



**6 Versterking van de vleugels:**

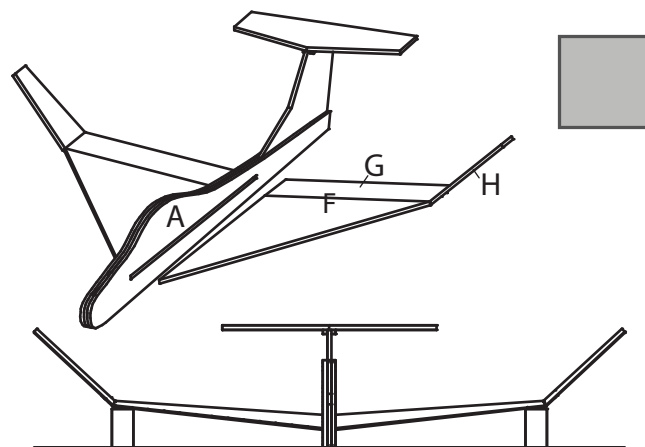


Knip 2 stukken stofband (300 / 15 mm) van 90 mm lang en 4 stukken van 30 mm lang. Verstevig de verbinding tussen de delen (G) en (F) aan de onderzijde respectievelijk door een laag lijm aan te brengen, de tape in te bedden en ten slotte een dekkende laag lijm aan te brengen.

Herhaal deze stap ook voor de verbindingen tussen deel (G) en (H) aan de boven- en onderkant!



**7 Bevestiging van de vleugels:**

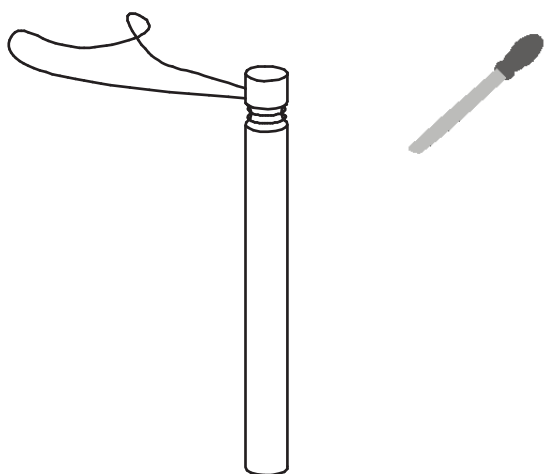


De vleugels moeten in de zij sleuven van deel (A) passen. Anders moeten de sleuven opnieuw worden bewerkt met schuurpapier.

Let op: de vleugels moeten iets schuin staan (zie illustratie). Lijm dus beide vleugels tegelijk en onderleg ze met de 18 mm hoge hulpblokjes.



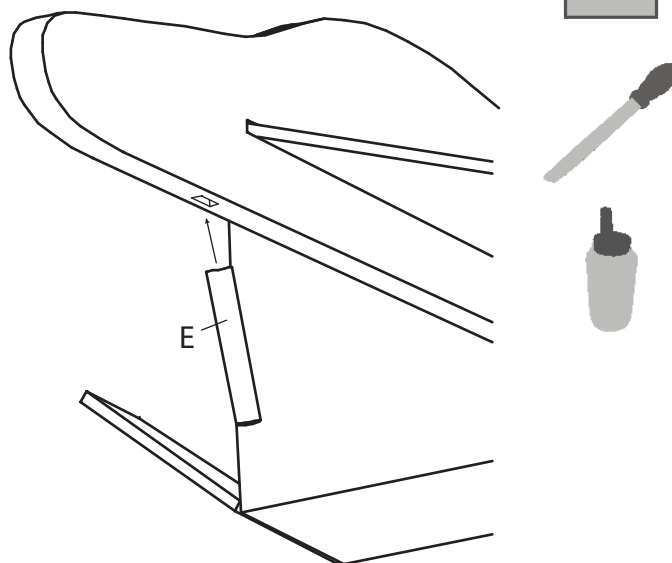
**4 Hoge start slingshot:**



Vorm met een vijl of schuurpapier een inkeping in de ronde staaf (90 mm / Ø 10 mm). Knoop vervolgens de rubberen ring zo dat er een kleine lus ontstaat. Duw deze lus in de inkeping.

OK/

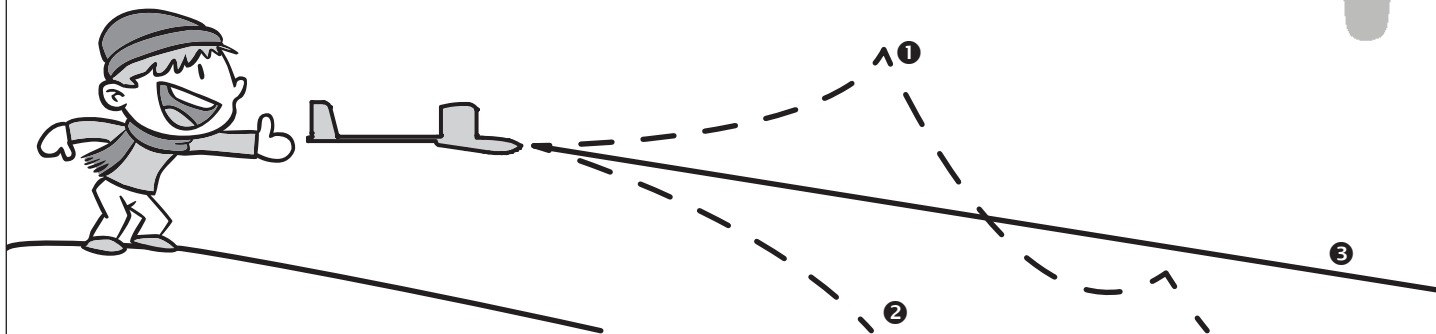
**5 Montage voor Hoge start slingshot:**



Bewerk de ronde staaf met een vijl of schuurpapier tot hij in de uitsparing in de romp past. Lijm het dan in de uitsparing.

OK/

**6 Testvluchten:**



Het zwaartepunt van het vliegtuig moet ongeveer 90 mm voor de achterraand van de vleugels liggen. Plaats twee koperen plaatjes in de uitsparing bij de neus van het vliegtuig. Balanceer het vliegtuig vervolgens op zijn zwaartepunt. Als het naar voren valt, moet het messing aan de achterkant van de romp worden gelijmd. Als het naar achteren valt, moet er messing aan de voorkant van de romp worden gelijmd.

Kies een windstille dag en een groot vlieggebied om het model in te vliegen.

Kantel het model iets naar beneden en „duw“ het zweefvliegtuig niet te hard de lucht in. Het moet nu recht vooruit vliegen in een zachte glijvlucht.

Als het scherp omhoog klimt na het loslaten van ①, moet aan de voorkant meer kracht worden uitgeoefend. Als het zweefvliegtuig steil naar beneden valt ②, moet aan de achterkant ballast worden toegevoegd.

Hiermee is het model ingevlogen ③ en kunnen voortaan handmatige lanceringen op de helling of, na bevestiging van een kleine haak aan de romp, ook hoge lanceringen met het touwtje worden uitgevoerd.

**Veel plezier en succes!**

OK/