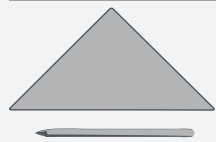


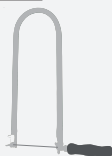


Kerst- piramide

GEREEDSCHAPSVORSTEL:



potlood & liniaal



figuurzaag

boortje
Ø 3 mm

Ø 4 mm



priet



vijlen



tang



toffelzaag



schuurpapier



houtlijm

NAAM:

GROEP / KLAS:

INHOUD:

AFMETINGEN:

OMSCHRIJVING:

ONDERDELEN:

1 triplex plaat

OK✓

220 x 220 x 6 mm

A

1 triplex plaat

240 x 190 x 6 mm

B, D, E

1 triplex plaat

180 x 150 x 4 mm

C

2 triplex plaatjes

210 x 115 x 3 mm

G

1 houten lat

190 x 20 x 10 mm

F

1 lasdraad

200 x Ø 3 mm

4 theelichtjes

1 schroefoog

8 x 3 mm

1 metalen huls - cilinder

draailager

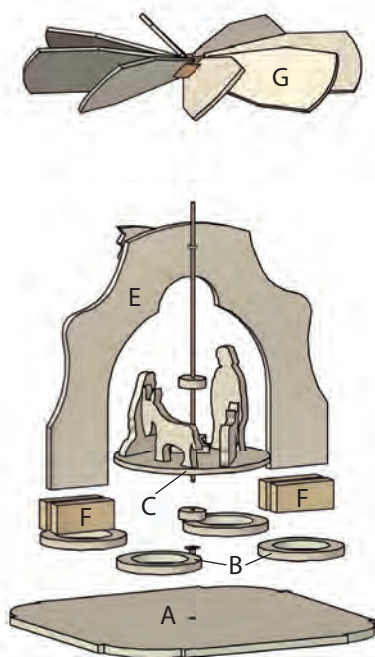
1 rondhoutje

20 x Ø 4 mm

1 voorgevormd wiel

Ø 40 mm (8 inkepingen)

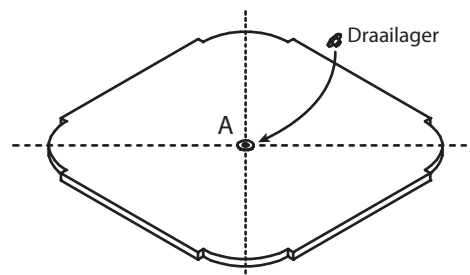
1 Overzicht:



Verschaf jezelf een eerste overzicht.



2 Grondplaat (A):



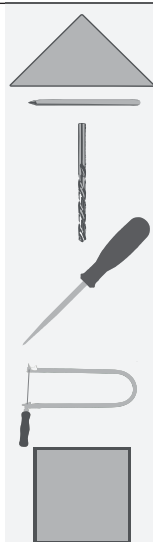
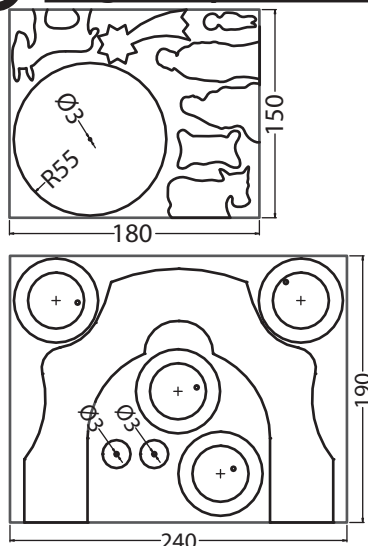
Plak eerst **bestek 1 en bestek 2 samen**. Teken de 4 rondingen op de hoeken en het centrale **gat Ø 4 mm** op het triplex (A).

Boor het gat Ø 4 mm in het midden en zaag de rondingen met een figuurzaag uit. Werk daarna de **zaagranden met schuurpapier** na.

Lijm het **draailager** in het gat Ø 4 mm.



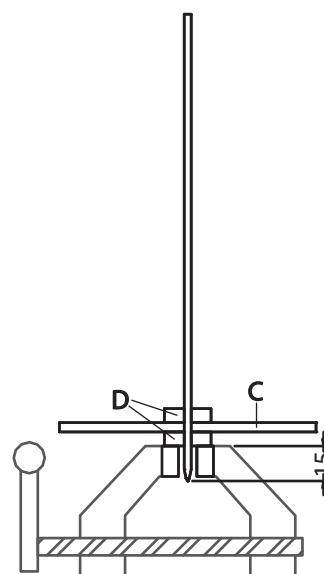
3 Zaag de triplex delen uit:



Breng de sjablonen over op de triplex platen (240 x 90 x 6 mm) (180 x 150 x 4 mm). Boor een **gat Ø 3 mm** in delen (C), (D) en (B). Prik de plaats van het schroefoog op deel (E) met **een priem** voor en markeer het met een potlood. Zaag nu de delen **met de figuurzaag** uit en werk de **zaagranden met schuurpapier** na.



4 De draaias:



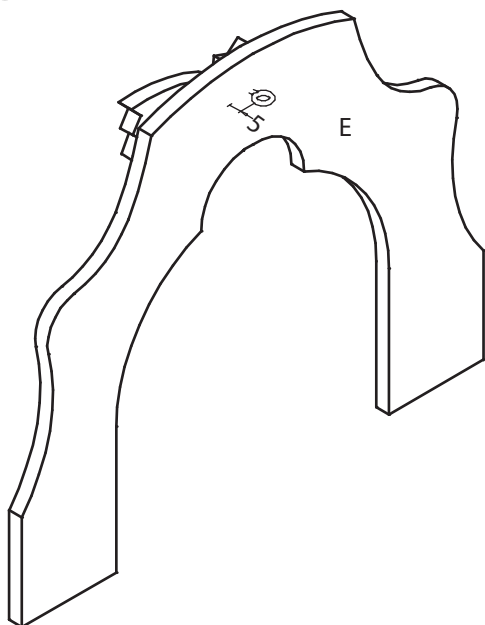
Ontbraam de uiteinden van de lasdraad. **Vijl** het ene uiteinde van de draaias **tot een punt**.

Breng **lijm aan op de delen (D)**.

Lijm de delen (D) en (C) aan elkaar en **klop de draaias in** (gebruik een open bankschroef).



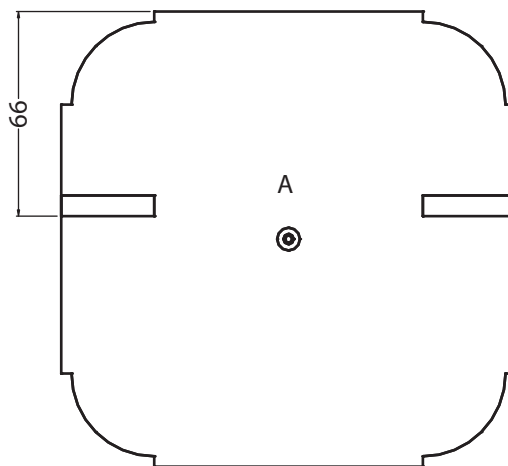
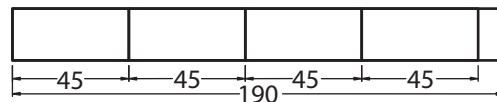
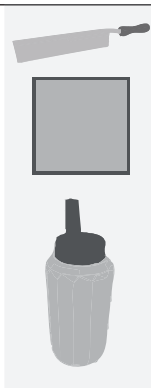
5 Het schroefoog:



Lijm de **ster op deel (E)**. Draai het schroefoog zover in, tot het middelpunt van de **ring 5 mm van het triplex** verwijderd is en **loodrecht boven de metalen huls** staat. Indien nodig kunt u het schroefoog met een nijptang een stukje openen.



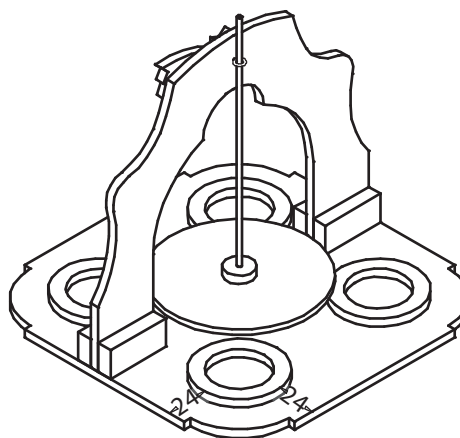
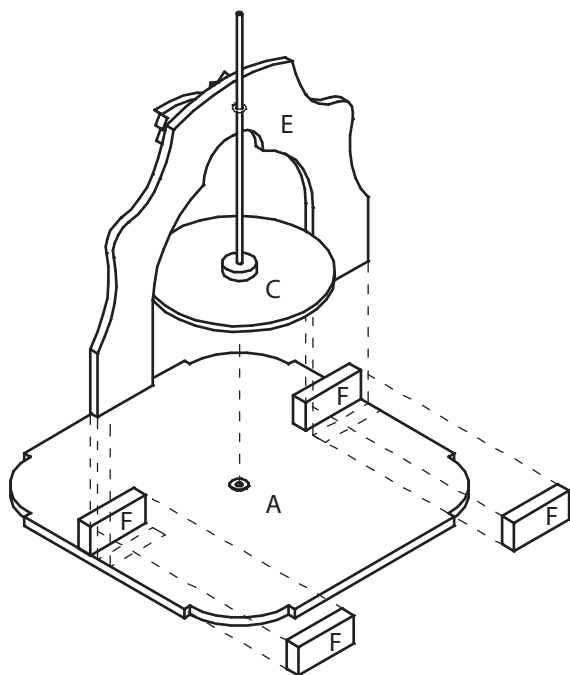
6 De latten (F):



Zaag **4 latten (F)** volgens de afbeelding af en bewerk de zaagranden met schuurpapier. Lijm 2 latten (F) **volgens bestek 1 en 2** op de grondplaat (A).



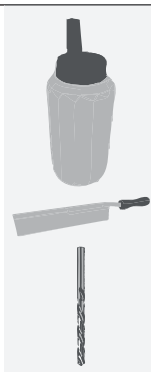
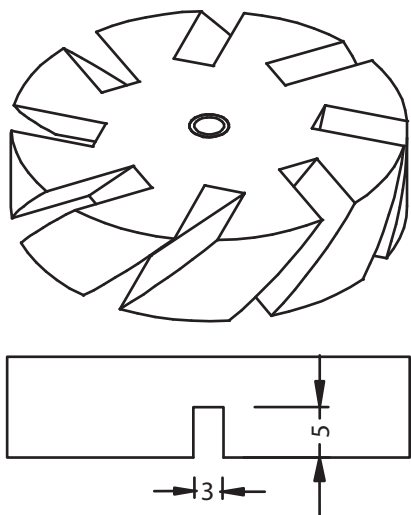
7 Basisconstructie samenvoegen:



Steek de **draaias door het schroefoog** van deel (E). Lijm **deel (E)** en de overige **2 delen (F)** op de grondplaat (A). Lijm de **kaarsringen (B)** op de grondplaat (A).



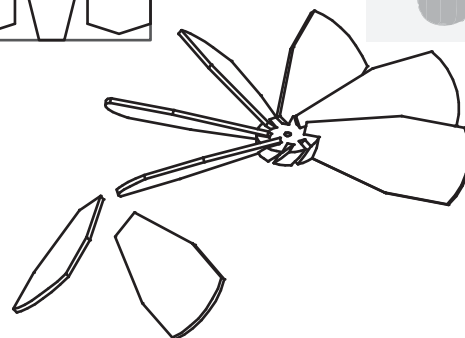
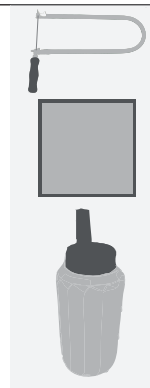
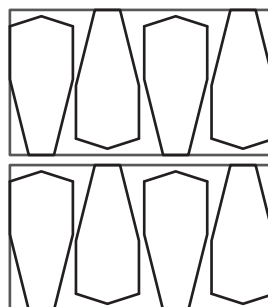
8 Het piramidewiel:



Lijm het **rondhoutje Ø 4 mm** in het gat van het piramidewiel en zaag het uitstekende uiteinde kort af. Boor dan een **gat Ø 3 mm** met een **diepte van 5 mm (niet doorboren!)** in het **midden van het wiel**.

OK✓

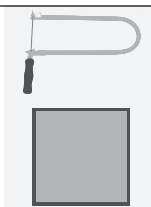
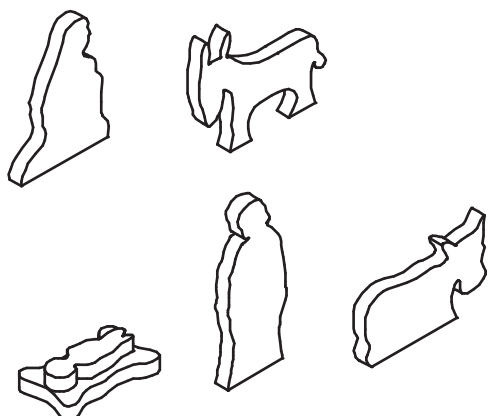
9 Bevestig de vleugels:



Breng de **sjablonen over op de triplex platen** (210 x 115 x 3 mm). Zaag de **8 vleugels (G)** met de figuurzaag uit en schuur de randen. Lijm de vleugels in het piramidewiel. Zet het afgewerkte warmtewiel **op de draaias**.

OK✓

10 De figuurtjes:



Zaag de figuren uit het restant triplex (180 x 150 x 4 mm). Gebruik **de sjablonen uit bestek 4 of ontwerp je eigen vormen**.

Werk de zaagranden opnieuw met schuurpapier na. Schilder de figuren volgens je ideeën en **lijm ze op een deel (C)**. Zorg ervoor dat het **gewicht zo gelijkmatig mogelijk wordt verdeeld** voor een perfecte rotatie.

OK✓

11 Het controleren van de functie:



De piramide moet op een **vlak oppervlak** staan. Het schroefoog moet **precies horizontaal** in deel (E) geschroefd zijn en **precies verticaal over het lageroog** zijn. Het gewicht van de figuurtjes moet gelijkmatig over (C) worden verdeeld.

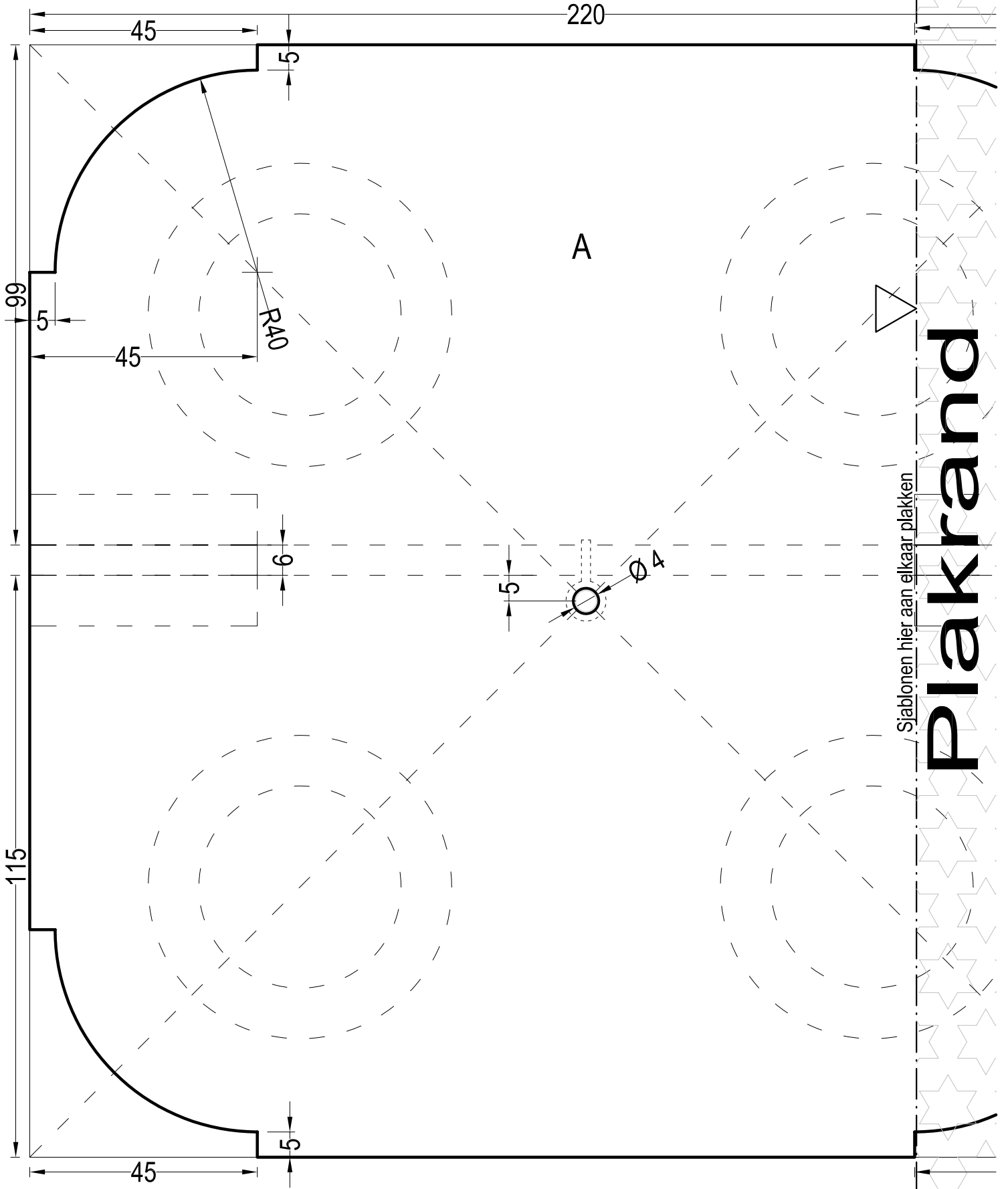
Voeg tot slot een **druppel olie** toe aan het lageroog.

Vermijd tijdens de installatie tocht en laat de kaarsen nooit onbeheerd branden - brandgevaar!

Veel plezier en veel succes!

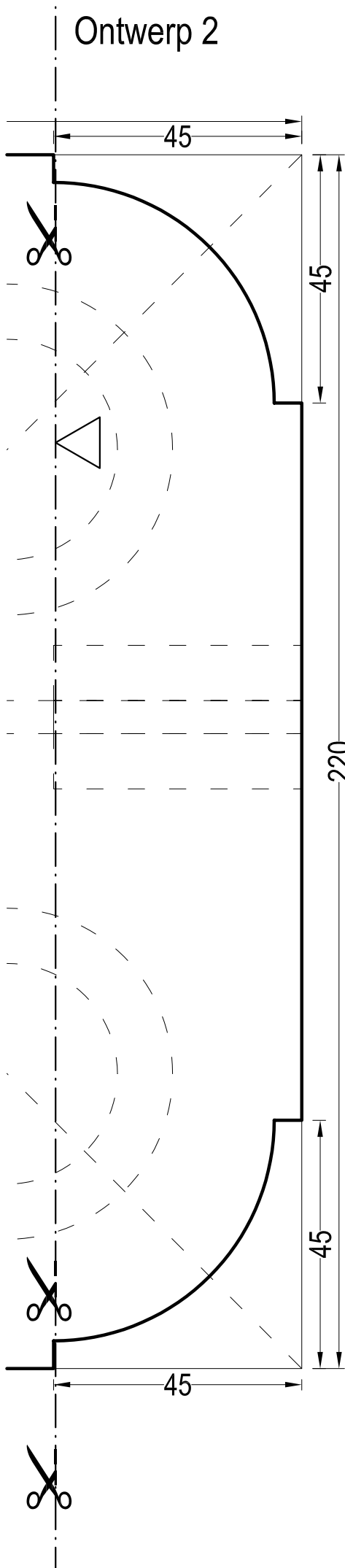
OK✓

Ontwerp 1

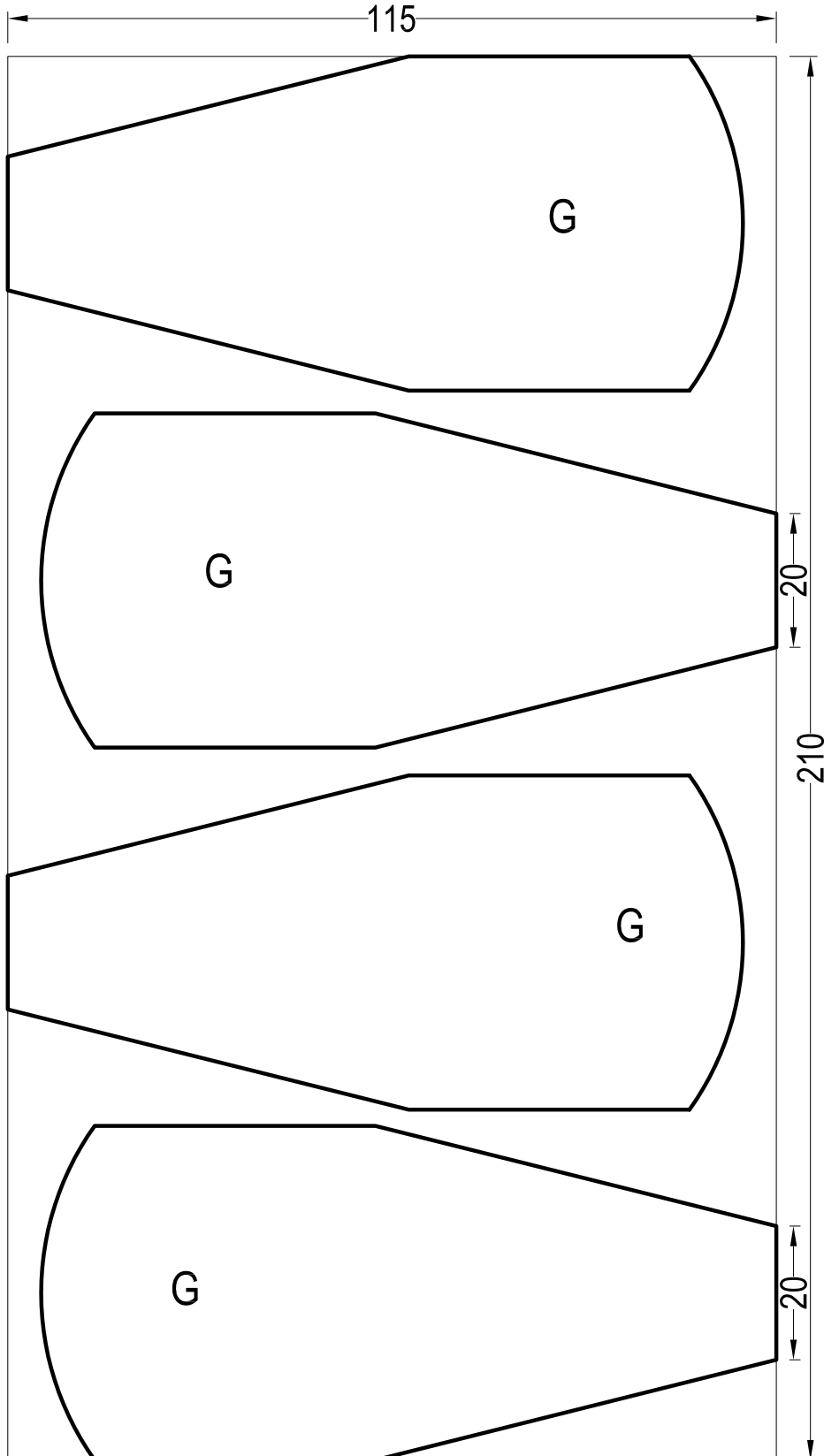


Stablonen hier aan elkaar plakken
Plakrand

Aduis.



Sjablonen voor delen G tweemaal gebruiken



190

