

Serpent de calculs 0-50

Suis ton tir et résouds les opérations.
Si le résultat de l'arrivée est exact, tu marques 1 point.



32

+14

46

-28

18

-5



13



7

+42

49

-38

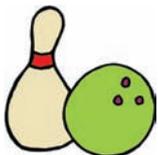
11

-7

4

+24

28



12

-9

3

+38

41

-18

23



25

+23

48

-26

22

+28

50



19

+18

37

+12

49

-15

34



Combien de points as-tu obtenu ?