

Tour de 1

Nbre de joueurs :

2 et +

Âge des joueurs :

3 ans et +

Matériel :

au moins 5 dés avec un gobelet

But du jeu :

Soit ne pas être celui qui sort le dernier as, soit ne pas faire tomber la tour en la remettant dans le gobelet.



Déroulement :

L'un des joueurs commence et lance les dés.

- si il y a des dés „1“ : Le joueur dont c'est le tour doit empiler tous les dés „1“ qu'il a fait pour en faire une tour. Puis il relance les autres dés (qui n'affichaient pas „1“).

- s'il n'y avait pas de dés „1“, c'est au tour de son voisin de gauche.

Quand le dernier „1“ est fait et donc le dé mis sur la tour, le joueur qui vient de le mettre doit prendre toute la tour par le premier dé (sans l'autre main bien sûr)

et la mettre dans le gobelet.

Si il réussit, il a gagné.

Si il fait tomber 1 ou plusieurs dés, il a perdu.

