

DÉS CHANCEUX

Nbre de joueurs : 2 et +
Âge : 7 ans et +
Matériel : 1 dé, papier et crayon par joueur



Autres possibilités de jeu : On peut également lancer les dés jusqu'à 3 fois par tour. Utilisez d'autres motifs qui se composent de 13 parties.

RÈGLE

Pour commencer, chaque joueur choisit un chiffre porte-bonheur entre 1 et 6. On lance les dés à tour de rôle et chaque fois que le chiffre porte-bonheur tombe, on dessine une partie d'un pou. On commence par le corps, puis les 6 pattes (1 patte par chiffre tombé), la tête, les yeux, les antennes, la queue. Après avoir eu 13 fois son chiffre, le pou est terminé. Celui qui a achevé son pou en 1er est le gagnant.



BON AMUSEMENT