

Jacques a dit



Âge des joueurs : à partir de 3 ans

Nbre de joueurs : 4 joueurs et + et 1 meneur

Règles du jeu :

Le maître de jeu donne des ordres :

par exemple :

- „Jacques a dit touchez-vous le nez“
- „Jacques a dit Sautez sur place“
- „Jacques a dit Touchez-vous les cheveux avec la main gauche“
- „Jacques a dit Levez le pied droit“
- „Jacques a dit...“

Pendant qu'il donne ces ordres, le meneur effectue lui-même le geste, et tous les autres joueurs l'imitent. Mais seuls les ordres comptent, ce que fait le meneur de jeu n'a aucune importance. Quand le meneur voit que les joueurs arrivent bien à l'imiter, il donne un ordre, mais effectue un autre geste. Les joueurs doivent exécuter son ordre, mais certains imiteront machinalement ce que fait le meneur. Le premier joueur qui se trompe est éliminé. Un piège classique est de donner un geste à faire avec la main droite, et de le faire avec la main gauche.

