

# Lancer les dés dans l'ordre

Les enfants sont assis à une table et chacun a devant lui une feuille ou un petit bloc et un crayon.

Puis ils décident dans quel ordre entre 1 et 6 il faut lancer les dés. Important : Les chiffres doivent se suivre - sinon ils ne comptent pas. Si un enfant lance un 1, il inscrit sur sa feuille le chiffre afin de se souvenir au prochain tour, qu'il devra lancer un 2.



## Particularité du jeu :

Les enfants doivent rester muets pendant SON jeu !

Si un enfant dit quelque chose ou ne fait qu'un sourire pendant qu'il lance les dés, il lui faudra recommencer à 1 son jeu. Le gagnant est celui qui aura complété en 1er sa feuille de 1 à 6, sans parler !!



## Petit conseil :

Si les autres enfants qui ne lancent pas le dé font des grimaces, les chances sont plus grandes de faire rire et donc, la chance est plus grande pour gagner la partie !!

**Nbre de joueurs :** 2 et +  
**Durée du jeu :** au choix  
**Âge :** à partir de 6 ans  
**Matériel:** dé, papier, crayon