

Serpent de calculs 0-50

Suis ton tir et résouds les opérations.
Si le résultat de l'arrivée est exact, tu marques 1 point.

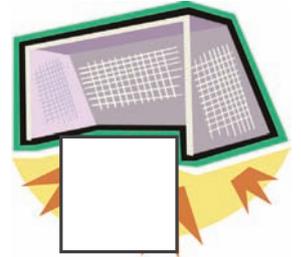


32

+14

-28

-5



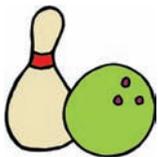
7

+42

-38

-7

+24



12

-9

+38

-18



25

+23

-26

+28



19

+18

+12

-15



Combien de points as-tu obtenu ?