

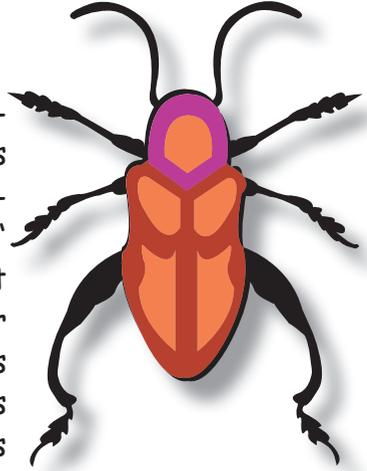
„Voeux de Nouvel-An“

Ce jeu est plus spécialement conçu pour la St Sylvestre mais peut également faire passer le temps !

La règle du jeu :



Chaque joueur choisit un chiffre porte-bonheur entre 1 et 6. Puis on lance les dés à tour de rôle. Si, par ex. le chiffre 5 tombe, le joueur ayant choisi „5“ pourra commencer à faire le 1 trait sur sa coccinelle. Il faut commencer par le ventre, puis suivent la tête, les pattes, les antennes et évent. les ailes ou les points (pour la coccinelle). Puis on continue à tour de rôle et à chaque chiffre, le joueur ayant choisi ce chiffre pourra continuer sa coccinelle. Le gagnant est celui qui aura complété sa coccinelle en 1er.



Autre Variante :



On peut dessiner d'autres animaux. L'essentiel est de savoir, dès le début du jeu, le nombre qui compose le corps de cet animal.

Nbre de joueurs : 2 et +
Durée du jeu : au choix
Âge : à partir de 7 ans
Matériel: dé, papier, crayon