

Colin-Maillard



Nbre de joueurs : 4 et +

Âge des joueurs : à partir de 5 ans

Matériel : 1 bandeau pour les yeux

Le jeu commence lorsqu'un des joueurs est désigné « chasseur ». C'est celui qui aura les yeux bandés. Une fois aveugle, il doit essayer d'attraper les joueurs qui gravitent autour de lui en les touchant.

Les joueurs peuvent bouger ou parler pour attirer le « chasseur ». Lorsqu'un joueur est touché il ne doit plus bouger et le « chasseur » doit, en utilisant ses mains, reconnaître la personne en face de lui.

Si le « chasseur » découvre qui il a en face de lui, il gagne et donne son bandeau au joueur attrapé. Ainsi, les rôles s'inversent et une nouvelle partie commence.

Si le « chasseur » ne trouve pas ou se trompe, le joueur peut à nouveau bouger et la partie continue.