

# Jeu de lancer

## Règle du jeu :

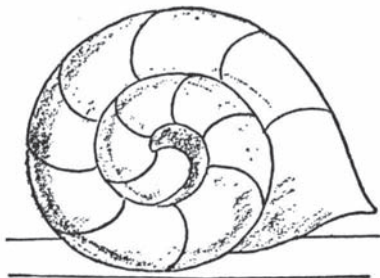
Avec une craie, les joueurs dessinent un escargot géant sur le sol. Puis il le divise en plusieurs sections. Le nombre de sections est au libre choix.

Puis on attribue un numéro à chaque section.

Chaque joueur se cherche 10 cailloux. Puis le 1er joueur lance ses cailloux dans les différentes sections. Une fois les 10 cailloux placés, il additionne les points. Le joueur ayant le plus de point aura gagné !

Avertissement : il est important que 1 seul joueur ne joue à la fois ! Sinon, on risque de confondre les cailloux.

Pour augmenter la difficulté, on dessine des sections très petites ou mettre des sections sans points entre 2. Ainsi il devient plus difficile de toucher une section.



- Nbre de joueurs : 2-6
- Durée du jeu : à volonté
- Âge : à partir de 3 ans
- Matériel: craie, cailloux