

jeu de lancer marrant

Avant de commencer le jeu, il faut d'abord réaliser nos „bouches affamées“. Vous trouverez les instructions dans nos idées de bricolage, sous évènement, - anniversaires d'enfants de notre site internet www.aduis.com.



Instructions :

Chaque joueur accroche sa „cible“. L'idéal est de les accrocher l'une à côté de l'autre. Puis poser sur le sol des objets, de plus en plus loin par rapport à la cible, ceci pour marquer les distances du lancer . Le 1er joueur lance sa balle-pompon dans la „bouche affamée“. Puis les autres joueurs lancent également leur balle. Chaque joueur a 3 essais.

Au prochain tour, on se place à la marque suivante et on essaie à nouveau de lancer dans la cible. Puis vous continuez jusqu'à ce que vous êtes au dernier marquage.

Attribution des points :

Le joueur qui arrive à toucher la bouche de la cible au 1er coup, marque 10 points. Pour chaque essai supplémentaire, on déduit 3 points : 2ème essai = 7 points, 3ème essai = 4 points.

Inscrivez au fur et à mesure vos points et à la fin de la partie, additionnez-les. Le gagnant est celui qui totalise le plus de points.



Bon amusement !