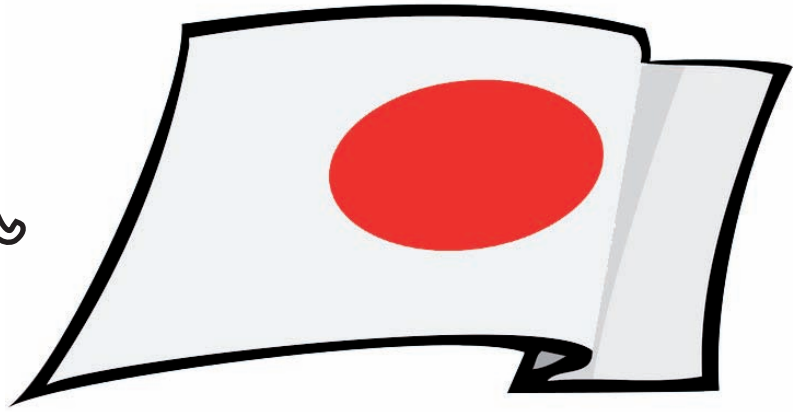


# Sikaku



		6					3							4	
															8
						2	3		10	4				2	
	8														
		4					2								
					6				4			12			
				8			4								
6									3	6		6			
	8				2	6									2
				2				3			4		10	8	
		4		2	2	2					2				
			12			2	4			4					2



Sikaku - un casse-tête japonais logique pour les petits malins.

Le but du jeu est de diviser une grille en plusieurs rectangles (certains d'entre eux peuvent être des carrés). 2 rectangles ne peuvent pas se chevaucher. La grille doit être entièrement recouverte par les rectangles. Des nombres apparaissent sur la grille : chaque rectangle doit en contenir un et un seul. Celui-ci indique l'aire du rectangle qui le contient.

N. B. : la solution d'une grille de Shikaku est toujours unique.

Les solutions ainsi + de 1000 feuilles pédagogiques différentes sont à télécharger gratuitement sur notre site : [www.aduis.com](http://www.aduis.com). Jetez-y un coup d'œil !