

Boom, tunnel of dwerg



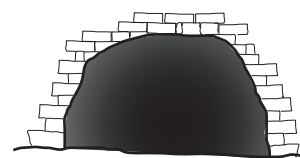
Sporthal, buiten, grote ruimte



Vanaf 10 deelnemers



De spelleider bepaalt de speeltijd



Teamlinten voor vangers



2-6 Spelers (afhankelijk van het aantal deelnemers) worden als vanger aangewezen en met een teamlint gemarkeerd. Ze proberen de andere spelers te vangen. Als ze iemand te pakken krijgen, roepen ze ofwel boom, tunnel of dwerg. Bij „boom” moeten de gevangenen met uitgestrekte armen blijven staan. Bij „tunnel” neemt de gevangene een spreidstand houding aan en bij „dwerg” gaat hij/zij plat op de vloer liggen. Een speler die vrij rondloopt, kan de gevangen speler weer bevrijden, doordat hij/zij eenmaal om de boom loopt, door de tunnel kruipt of eenmaal over de dwerg springt.

Na enige tijd kunnen de vangers worden gewisseld.



Aantal vangers wordt bepaald aan de hand van de grootte van de groep!



Snelheid, reactie

