



Kerst pantomime

Knip de kaarten uit en vouw ze op de doorlopende lijn. Daarna lijm je ze aan elkaar. Aan de voorzijde staat een begrip en op de achterkant een nummer. Je hebt bovendien nog een stuk papier, een pen en een klok met secondewijzer (of stopwatch, zandloper) nodig.

Spelregels:

Vorm 2 teams met minstens 2 spelers. Breng de kaartjes in een zak of doos. Het eerste team begint. Een speler moet een kaart trekken, maar mag niet aan de anderen laten zien wat erop staat. Het andere team geeft het startsein en klokt 60 seconden. De speler met de kaart moet nu in pantomime concept het begrip / de activiteit uitbeelden. De rest van het team moet raden wat hij/zij uitbeeldt. Als het begrip wordt geraden, mag de speler de kaart opzij leggen en een nieuwe trekken. Het doel is om binnen de 60 seconden zoveel mogelijk begrippen te raden. Vervolgens worden de punten die op de achterkant van de kaart staan bij elkaar opgeteld. Elk team mag even vaak raden! Het spel kan naar behoefte worden uitgebreid - papier, pen, lijm en je fantasie zijn het enige wat je nodig hebt.

koekjes bakken	2	kerst-boom	1
advents-krans	2	Sinter-klaas	3
cadeau's	2	advents-kalender	3
tak	3	punch	1
engel	1	klokken	2
zingen	1	bidden	1

Kerst pantomime

kerstboom versieren	2	feestmaaltijd	2
laars	1	kastanjes	3
noten	2	kribbe	3
verkoudheid	1	chocolade	1
sneeuw	2	sinaasappelschil	2
rodelen	2	geschenken uitpakken	1
sneeuwpop	2	muts	2
kaars aansteken	1	gedicht opzeggen	1

Kerst pantomime

laars voor de deur zetten	2	walnoot openen	2
sjaal	1	skiën	3
adventskalender openen	2	schaatsen	2
sneeuwballengevecht	1	koud hebben	1
kerstbal	2	geschenken inpakken	1
sokken breien	2	sneeuwvlokken	3
Glühwein	3	ritje in een koets	2
lezen	1	wollen deken	2