



Konijnenjacht



Sporthal, buiten



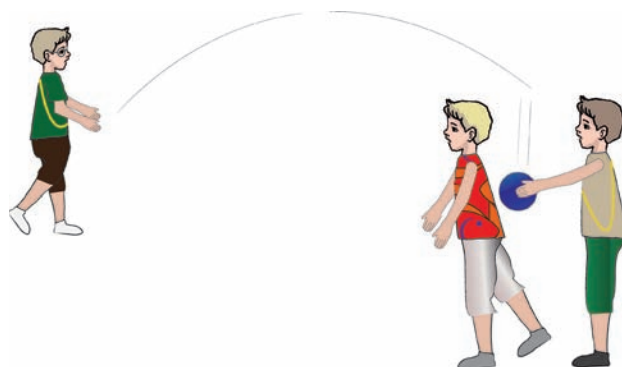
Vanaf 6 deelnemers



Ongeveer 5 - 10 minuten



1 Bal, team linten



Er worden **twee jagers** aangewezen en met teamlinten **gekenmerkt**. De taak van de jager is, om de in het speelveld vrij bewegende konijnen met de bal aan te raken. De bal moet echter **bij het aanraken in de handen van de jager zijn** en hij mag met de bal **slechts twee passen** van het punt, waar hij hem gevangen heeft, verwijderen. Zonder de bal kunnen ook de jagers zich vrij bewegen. Opdat de jacht succesvol is, moeten de jagers **behendig passen** en **precies gooien**. Wordt een konijn aangeraakt, moet hij een **teamlint halen** en is dus ook een jager. Hazen mogen de bal onderscheppen, maar **mogen de bal niet gooien**. Wanneer ze een bal vangen, leggen ze deze **onmiddellijk op de grond** en vluchten voor een jager arriveert. Het konijn dat als laatste in het speelveld over is, heeft het spel gewonnen.



Snelheid, reactie, doelgericht gooien en vangen



Het speelveld mag niet te groot zijn (aan het aantal deelnemers aanpassen)!