

Spellen voor Lichaamsbewustzijn

Beeldhouwer spel

Een beeldhouwer wil zijn beelden nog een keer afbeelden en heeft daarbij jullie hulp nodig.

Vorm groepjes van 3 kinderen. Eén van jullie is de beeldhouwer. Hij/zij wordt geblinddoekt. Nu gaat een tweede kind in een bepaalde houding staan die het zelf uitkiest. Jullie kunnen natuurlijk ook vooraf poppetjes in verschillende houdingen tekenen waarvan er steeds een wordt uitgekozen. De beeldhouwer voelt nu met de ogen verbonden wat de houding van het tweede kind is en maakt het bij het derde kind na, door de lichaamsdelen in de juiste positie te brengen.



Beoordeel daarna gezamenlijk het ontstane kunstwerk en beslis, hoe goed de replica geslaagd is. Jullie kunnen eventueel ook de houding verbeteren.

Tovenaar spel

Een boze tovenaar versteent alle kinderen in een standbeeld!

Met de magische toverstaf in de hand beschrijft een van jullie precies welke positie de andere kinderen na een zelfgekozen toverspreuk moeten aannemen.

Bijvoorbeeld: Houdt met de rechter duim en wijsvinger de neus vast, til je linkervoet op en raak met de linkerhand de grote teen aan.

Wanneer iedereen de juiste positie heeft ingenomen, moet met een tegenovergestelde toverspreuk alles weer worden opgeheven.

Nu krijgt een ander kind de toverstaf.



Toverleeuwen spel

Als de toverleeuw verschrikkelijk begint te brullen, worden alle kinderen in een dier omgetoverd.

Wanneer jullie het brullen horen, nemen jullie de houding van een door jullie zelf uitgekozen dier aan. De leeuw moet nu raden in welke dieren de kinderen werden omgetoverd. Als hij het juiste dier raad, wordt de betovering bij dit kind/dier verbroken.