

Vleermuis op jacht



Leeftijd:	5 - 99 jaar
Groepsgrootte:	vanaf 10 personen
Benodigde tijd:	15 minuten
Materiaal:	een blinddoek



Vleermuizen zijn actief in de schemering en 's nachts. Hun gezichtsvermogen is erg slecht, maar hun gehoor is daarom des te beter ontwikkeld. Ter oriëntatie sturen ze kreten in het ultrasone gebied, die door objecten en levende wezens gereflecteerd worden en die ze vervolgens weer kunnen ontvangen. Voor ons mensen zijn deze kreten net als een licht sjirpen hoorbaar, omdat ze zo hoog zijn.

Spelbeschrijving:

De spelers houden elkaars handen vast en vormen een cirkel van ongeveer vijf meter in diameter (kan afhankelijk van de groeps grootte worden verhoogd). Een speler is de vleermuis. Hij/zij gaat in het midden van de cirkel staan en wordt geblinddoekt. Een of meer spelers, afhankelijk van de groeps grootte, zijn de nachtvinders. Zij komen ook in het midden van de cirkel, maar zij mogen zien. Nu moet de vleermuis proberen om de nachtvinders te vangen. De vleermuis zendt steeds weer een „piep“ geluid uit, waarna de nachtvinders met een „puup“ moeten antwoorden. Zo kan de vleermuis zich oriënteren. Als een nachtvinder wordt gevangen, wordt er gewisseld.

Veel plezier bij het spelen!

Veel meer spellen om gratis te downloaden en het benodigde materiaal en gereedschap: www.aduis.com. Neemt u eens een kijkje.