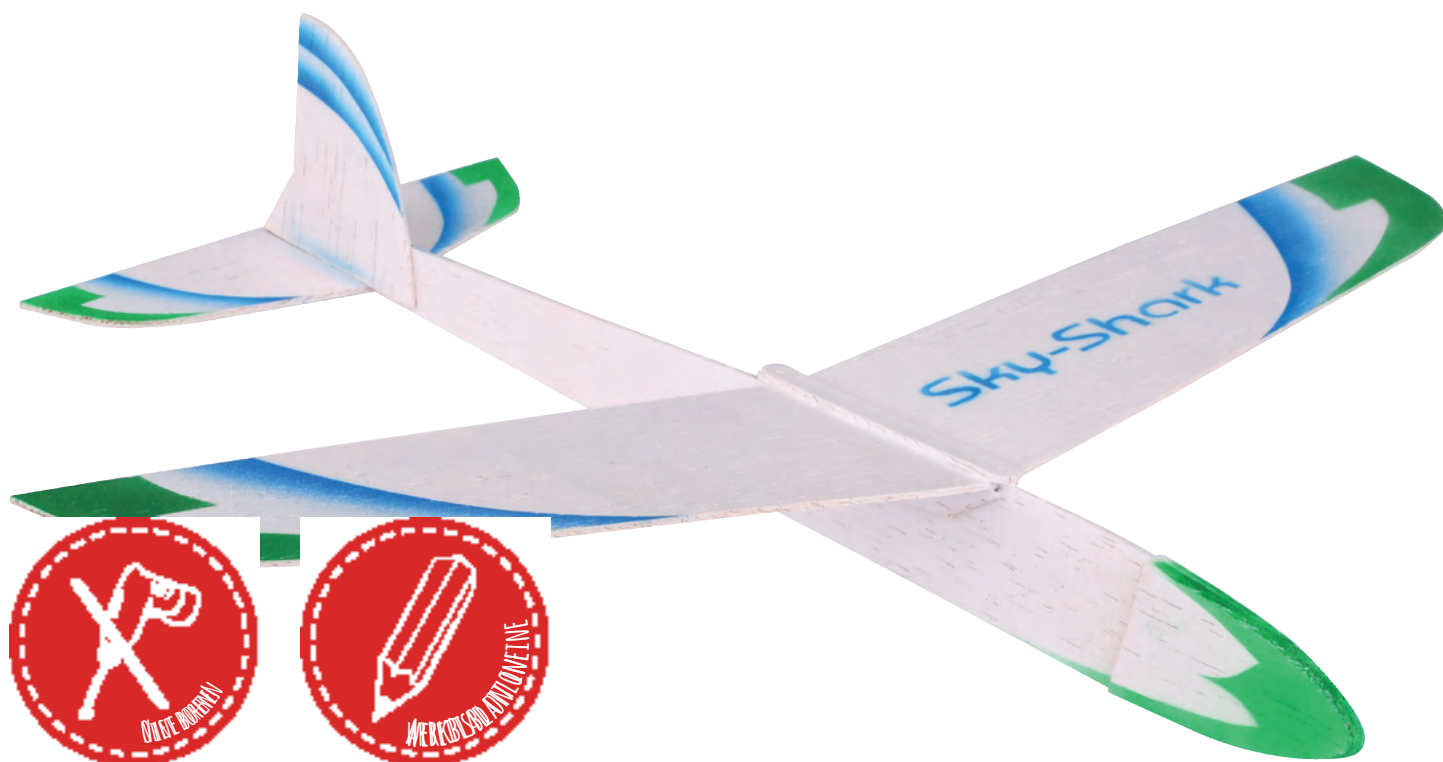
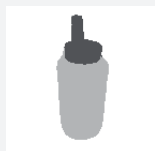


Sky Shark - Zweefvliegtuig Nr.1



GEREEDSCHAP:



Houtlijm /
Universele lijm



Schuurpapier



Foldback
klemmen

NAAM:

GROEP / KLAS:

INHOUD:

1 plaat balsahout (gestanst)
3 bladen messing

OK✓

AFMETINGEN:

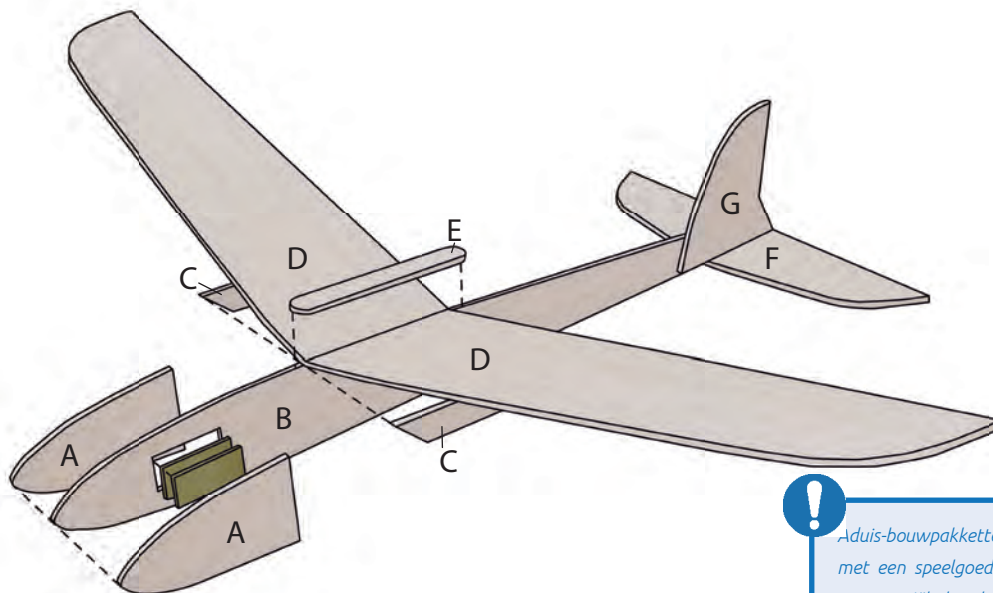
ca. 495 / 100 / 1,5 mm
19 / 9 / 1 mm

OMSCHRIJVING:

ONDERDELEN:

A-1

1 Overzicht:

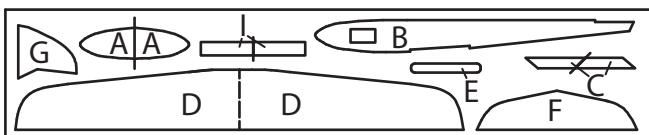


! Aduis-bouwpakketten zijn geen artikelen met een speelgoedkarakter in de algemene commerciële betekenis, maar les- en leermiddelen ter ondersteuning van het onderwijs op school. Deze set is ontworpen voor kinderen en jongeren en mag alleen onder toezicht van bevoegde volwassenen worden gebouwd en gebruikt.

Krijg een eerste overzicht.

OK✓

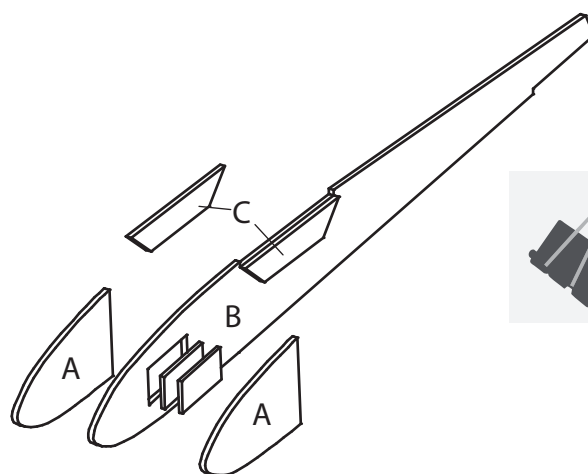
2 Vorbereiding:



Om de onderdelen bij het aan elkaar lijmen beter te fixeren, raden wij aan een vlakke houten plank of dikker golfkarton als bouwbasis te gebruiken. Om te voorkomen dat onderdelen blijven plakken, moet de basis worden bedekt met folie. Gebruik spelden en tape om de onderdelen op hun plaats te houden tijdens het lijmen. Verwijder nu voorzichtig alle balsa onderdelen van de voorgesneden balsa platen. Schuur vervolgens alle oneffenheden aan de randen weg met fijn schuurpapier.

OK✓

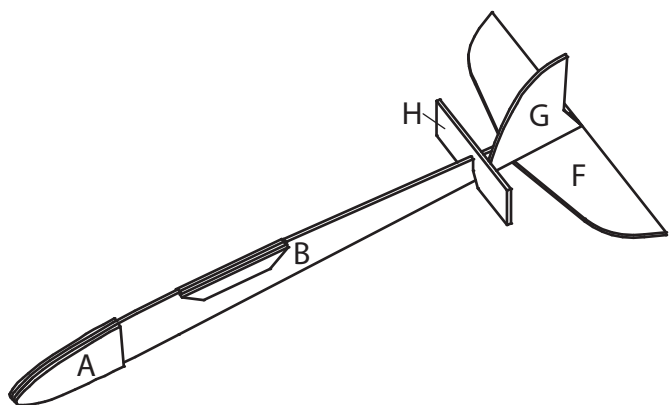
3 De romp & Trim kamer:



Plaats twee ballastmetalen in de trimkamer. Lijm vervolgens de trimkamerdeksels (A) op de romp (B). Lijm de vleugelkussens (C) aan beide zijden vast zoals afgebeeld.

OK✓

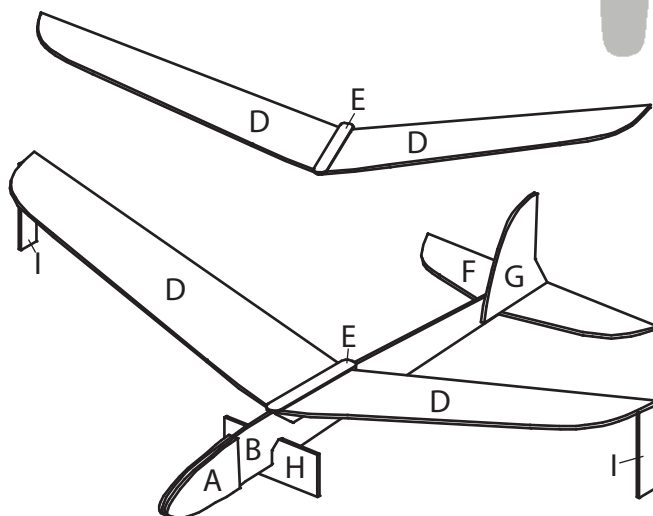
4 **Staartvlak en richtingsroer:**



Lijm het staartvlak (F) en het richtingsroer (G) op de romp (B). Gebruik het hulpsjabloon (H) ter ondersteuning.



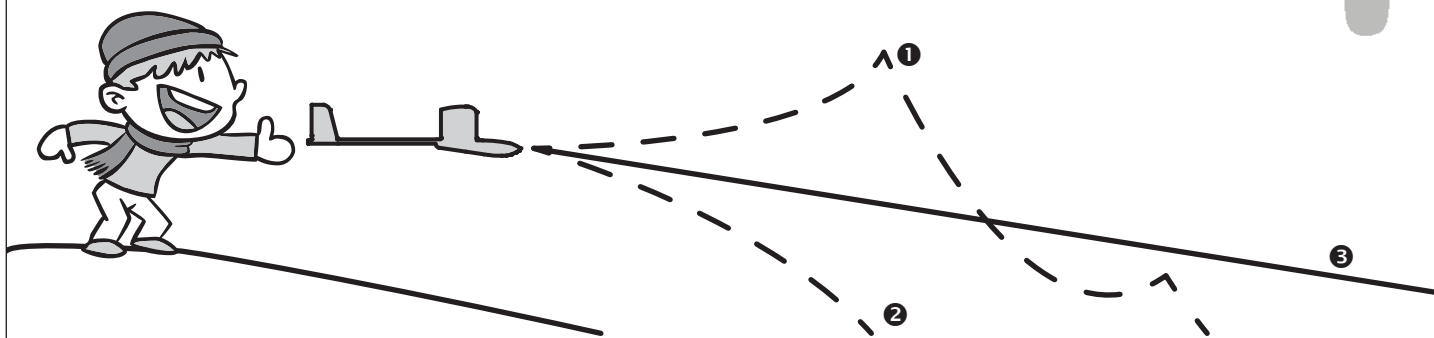
5 **Vleugels:**



Vouw de vleugels (D) voorzichtig bij de middenperforatie en lijm de verstevigungsstrip (E) in het midden. Lijm nu de vleugels aan de romp (B) ondersteun deze met behulp van de hulpsjablonen (I). Versterk nu alle gelijmde delen met een spoor van lijm.



6 **Testvluchten:**



Het zwaartepunt moet ongeveer 20 mm voor de achterraand van de vleugels liggen. Balanceer het vliegtuig op het zwaartepunt. Als het naar voren valt, moet er messing aan de achterkant van de romp worden gelijmd. Als het naar achteren valt, moet het messing aan de voorkant van de romp worden gelijmd.

Kies een windstille dag en een groot vlieggebied om het model in te vliegen.

Kantel het model iets naar beneden en „duw“ het zweefvliegtuig niet te hard de lucht in. Het moet nu recht vooruit vliegen in een zachte glijvlucht.

Als het scherp omhoog klimt na het loslaten van ①, moet aan de voorkant meer kracht worden uitgeoefend. Als het zweefvliegtuig steil naar beneden valt ②, moet aan de achterkant ballast worden toegevoegd.

Hiermee is het model ingevlogen ③ en kunnen voortaan handmatige lanceringen op de helling of, na bevestiging van een kleine haak aan de romp, ook hoge lanceringen met het touwtje worden uitgevoerd.

Veel plezier en succes!

