

# Fledermaus auf Jagd



Alter:	5 - 99 Jahre
Gruppengröße:	ab 10 Personen
Zeitbedarf:	1/4 Stunde
Material:	eine Augenbinde



Fledermäuse sind bei der Dämmerung und Nachts aktiv. Ihr Sehvermögen ist sehr schlecht, aber ihr Hörvermögen ist dafür umso besser ausgebildet. Zur Orientierung senden sie Schreie im Ultraschallbereich aus, die von Gegenständen und Lebewesen reflektiert werden und die sie dann wieder empfangen können. Für uns Menschen sind diese Schreie nur als leises Zirpen hörbar, weil sie so hoch sind.

## Spielbeschreibung:

Die Spieler halten sich gegenseitig an den Händen und bilden einen Kreis von ca. fünf Meter Durchmesser (kann je nach Gruppengröße vergrößert werden). Ein Spieler ist die Fledermaus. Er kommt in die Mitte und ihm werden die Augen verbunden. Ein oder mehrere Spieler, je nach Gruppengröße, sind die Nachtfalter. Sie kommen auch in die Mitte, dürfen aber sehen. Nun muss die Fledermaus versuchen, die Nachtfalter zu fangen. Die Fledermaus sendet immer wieder „piep“ Rufe aus, worauf die Nachtfalter mit einem „puup“ Ruf antworten müssen. So kann sich die Fledermaus orientieren. Wenn ein Nachtfalter gefangen wurde, wird gewechselt.

Viel Spaß beim Spielen!