

Hoe laat is het, meneer wolf?



Sporthal, buiten, grote ruimte



Vanaf 5 deelnemers



De spelleider bepaalt vooraf de speeltijd



Een speelband om de „wolf“ te markeren, eventueel een stopwatch en pen en papier



Eén speler wordt tot „wolf“ benoemd en met een speelband gemarkeerd. Hij loopt rond in de hal. De andere spelers „schapen“ volgend hem en vragen steeds weer: „Hoe laat is het, meneer wolf?“. De „wolf“ zal reageren met verschillende tijden, maar plotseling reageert hij met „tijd om te eten“. Alle spelers rennen snel weg. De wolf probeert zoveel mogelijk „schapen“ in de door de spelleider vastgelegde tijd te vangen. De gevangen „schapen“ verlaten snel het speelveld. Als de tijd is afgelopen, geeft de spelleider een signaal dat het de „wolf“ niet langer is toegestaan om verder te vangen. Nu worden de „gevangen schapen“ geteld en het aantal eventueel genoteerd. Wie is de meest „vraatzuchtige wolf“ in jullie groep?



De gevangen spelers verlaten onmiddellijk speelveld!



Snelheid, reactievermogen

