

De reis van de voetbal

Als een voetbal op het gras klaar ligt voor de kick-off, heeft hij al een lange reis achter zich. De meeste ballen worden vervaardigd in de stad Sialkot in Pakistan. Helaas is het heel triest om dit te zeggen, maar de voetballen worden door zeer slecht betaalde werknemers gemaakt. Ze verdienen ongeveer 60 cent per bal en maken tussen de 3-6 ballen per dag. Nu kun je uitrekenen wat ze aan het eind van de dag hebben verdiend.

Door middel van eerlijke handel, is kinderarbeid bij de productie van voetballen sterk gedaald. De opdracht wordt aan bedrijven gegeven, die hun werknemers in grote fabrieken tewerkstellen. Soms wordt de productie verplaatst naar China, omdat de lonen daar nog lager zijn.



Vervaardiging met de hand:

Het leer wordt aan een zijde met PVC, met een voering van katoen en polyesterweefsel beplakt, zodat de bal stabiel wordt en zijn vorm behoudt.

Nu worden de 5 en 6-hoekige raten uitgestanst. Een werknemer maakt per dag zoveel raten, dat er 300 tot 400 ballen van gemaakt kunnen worden.

Voor een voetbal heb je nodig: 19 zeshoekige panelen zonder gat

1 zeshoekig paneel met gat (gat om op te pompen)

12 vijfhoekige panelen zonder gat

Bovendien heb je een rubberen binnenbal nodig, die vaak uit latex bestaat, en in welke later lucht wordt gepompt en een naaigaren dat met was gecoat wordt, om de bal waterdicht te maken.

Nu wordt de bal in elkaar gestikt. Daarna moet elke bal worden onderworpen aan een kwaliteitscontrole:

- of hij rond is
- het gewicht moet tussen 410g en 450g liggen
- de luchtdruk moet kloppen
- de omvang moet tussen 68-70 cm liggen

Vervolgens worden ze bedrukt en uiteindelijk naar de juiste plaats gebracht.

Een andere productie:

Eerst worden in Oostenrijk verschillende lagen stof op elkaar gelijmd en gedroogd.

Vervolgens wordt er nog een kunststoffolie op gelijmd. Bij de productie van een voetbal is geen enkel stuk meer van echt leer!

Het geheel wordt in een pers gelegd, die alle lagen nog een keer met elkaar verbindt.

Vervolgens wordt de folie bedrukt. Zoals je waarschijnlijk wel weet, is er op elk EK, WK, een nieuwe bal.

Nu worden de zeshoeken gestanst. Dit gebeurt allemaal automatisch met een machine.

Voor de 32 delen gaat de reis nu naar Marokko, Noord-Afrika. Daar worden ze aan elkaar genaaid.

Vervolgens gaat de reis weer terug naar Oostenrijk, waar ze vervolgens worden gecontroleerd.

verdedigers

scheidsrechter

Nadat je nu een inleiding over de productie van voetbal hebt gelezen, kun je nu je kennis testen over de populaire teamsport.

Wijs de begrippen de juiste zinnen toe:

Deze persoon is de hoogst aangewezen persoon die moet toezien op het juist hanteren van de regels in het spel. Hij heeft een fluit in zijn hand en neemt beslissingen over het spelverloop.
 _____ scheidsrechter _____

Alle spelers die opletten dat de spelers van het andere team geen doelpunten schieten noemt men ...
 _____ verdedigers _____

Wanneer je als keeper de bal vangt en hem in de hand houdt, moet je hem niet zoals bij de doeltrap op de grond leggen, maar mag je hem uit de lucht wegtrappen.
 _____ uittrap _____

Iemand van jouw team raakt het eigen doel. _____ eigen doelpunt _____

Bij het begin van het spel, na elk doelpunt en na de rust, wordt de bal op het middelpunt gelegd en het spel wordt weer gestart. Dit noemt men de ... ?
 _____ aftrap _____

Als je pass niet bij je teamgenoot, maar bij de tegen-speler terecht komt.
 _____ fehlpass _____

Als een tegenstander een bal uit heeft geschoten mag je de bal bij de lijn met de handen boven je hoofd ver naar voren gooien.
 _____ inworp _____

Het is 7,32 m breed, 2,44 m hoog, heeft twee palen, een lat en een net.
 _____ doel _____

Wordt ook wel strafschoep genoemd - als een van je teamgenoten een tegenstander in het strafschoepgebied ten val brengt krijgt men een ...
 _____ strafschoep _____

Deze speler draagt tijdens het spel een armband rond zijn bovenarm.
 _____ kapitein _____

Een oneerlijke, fysieke actie tegen een speler van het andere team.
 _____ foul _____

strafschoep

Foul

doel

eigen doelpunt

aftrap

uittrap

kapitein

inworp

fehlpass