

THEMA: TANGRAM - EEN OUD CHINEES SPEL!

Tangram is een oud en legendarisch Chinees spel. Waarschijnlijk is het tussen 800 en 400 jaar voor Christus ontstaan. Aan het begin van de 19e eeuw werden in China de eerste boeken met patronen gedrukt en kwam het spel naar Europa en Amerika. Vroeger was het spel gemaakt van hout of ivoor. Nu wordt Tangram ook van kunststof of karton gemaakt.

Hoe speel je Tangram?

Tangram is een soort puzzel en bestaat uit zeven stukken, de tans (één vierkant, één parallelogram en vijf driehoeken). Met deze zeven tans kunnen de meest verschillende vormen, figuren, dieren, voorwerpen, getallen en letters gevormd worden. Je mag hierbij de stukken maar één keer gebruiken, niet meer maar ook niet minder. De stukken moeten elkaar aanraken maar mogen elkaar niet overlappen. De makkelijkste manier van spelen, maar misschien ook de meest veeleisende, is het vrije spel met stukken. Hierbij verzin je zelf de vormen en figuren. Je kunt ook vormen leggen met behulp van een voorbeeld. Je kunt hier ook een competitie van maken, wie lukt het eerder?

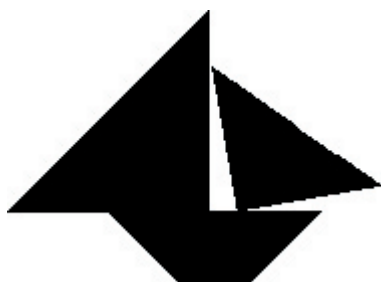
Hier een paar voorbeelden om uit te proberen...



Kat



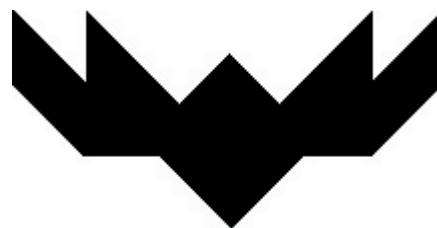
Zwaan



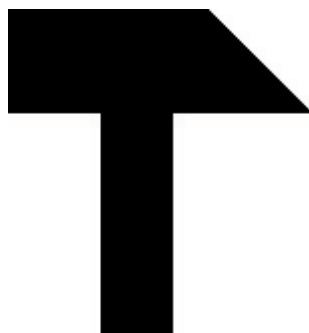
Zeilboot 1



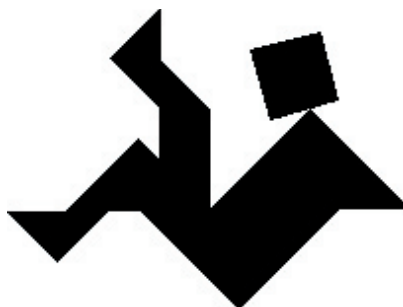
Zeilboot 2



Vleermuis



Hamer



Ontspannen figuur



Oplossing bij
het werkblad
kunt u gratis downloaden
www.aduis.nl