



Werpspel

Zo wordt het gespeeld:

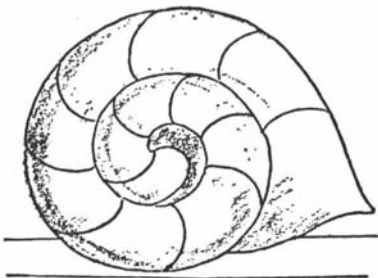
De spelers tekenen met krijt een gigantische grote slak op de grond. Deze verdelen ze in aparte kamers. Hoeveel kamers het zijn, wordt aan hen zelf overgelaten.

Vervolgens wordt in elke kamer een nummer ingevuld.

Elke speler zoekt nu 10 stenen uit. Dan probeert de eerste speler de stenen in de diverse kamers te gooien. Heeft hij/zij alle tien de stenen gegooid, moet hij/zij de punten bij elkaar optellen. Wie de meeste punten heeft behaald wint!

Opmerking: Het is belangrijk dat steeds slechts een speler zijn stenen werpt, anders weet men niet wie de eigenaar van welke steen is.

Om de moeilijkheidsgraad te verhogen, kan men de kamers erg klein houden en daartussenin velden zonder getallen maken. Zo wordt het moeilijker om een kamer met nummer te raken.



- Aantal spelers: 2-6
- Spelduur: willekeurig
- Leeftijd: vanaf 3 jaar
- Materiaal: krijtjes, steentjes