



## Zeeslag

Knip de twee speelvelden en de schepen uit, en plak ze op een stevig stuk karton. Knip hierna weer alles uit. Nu plaatst elke speler zijn vijf schepen op het veld. Plaats een boek in staande positie op de tafel als scheidingswand, zodat de tegenstanders elkaars veld niet kunnen zien. Nu noemt de eerste speler een letter en een cijfer. Zijn tegenstander moet hem vertellen, of hij een van zijn schepen heeft getroffen of niet. Winnaar is degene, die als eerste alle vijandelijke schepen tot zinken heeft gebracht.

In deze tabel kunnen jullie de namen van de spelers schrijven en de punten invullen.

- Wie als eerste de mijnenveger van de tegenstander laat zinken, krijgt 10 punten.
- Wie als eerste de duikboot laat zinken, krijgt 8 punten.
- Wie als eerste het fregat laat zinken, krijgt 6 punten.
- Wie als eerste het slagschip tot zinken heeft gebracht, krijgt 4 punten.
- Wie als eerste het vliegdekschip laat zinken, krijgt 2 punten.
- Wie als eerste alle schepen van de tegenstander heeft laten zinken, krijgt 10 punten.

Om de punten van verschillende spellen te kunnen registreren, kunnen jullie de tabel het beste een aantal keer kopiëren.

	speler 1	speler 2
punten:		
totaal aantal punten:		



## Zeeslag

speler 1

vliegdekschip



slagschip



fregat



duikboot



mijnenveger

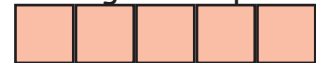


	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										

speler 2

vliegdekschip



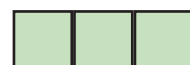
slagschip



fregat



duikboot



mijnenveger

